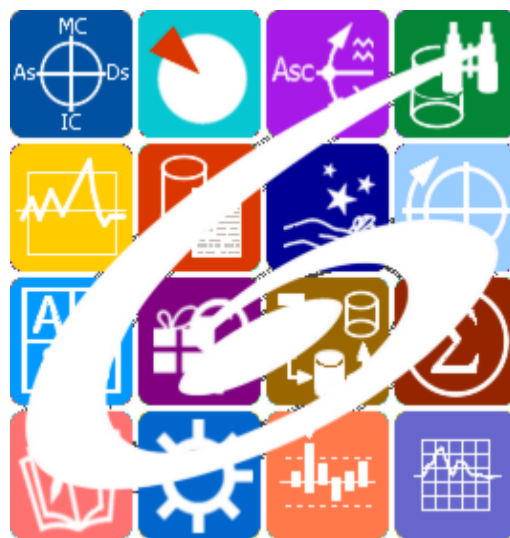


# Galaxy

Astrological Tools



Galaxy.Zero  
Первые шаги в Астрологии

Galaxy – Astrological Tools. Galaxy.Zero - Первые шаги в Астрологии. Версия 20260429.

Galaxy имеет профессиональную лицензию на использование Швейцарск Эфемерид (Swiss Ephemeris Professional Edition) для расчёта положения небесных объектов.

Авторское право на Galaxy защищено законом и зарегистрировано в ФГУ ФИПС. Авторским правом на Galaxy обладает Германенко Игорь Николаевич.

# Galaxy.Zero

О программе	4
Прочтите обязательно	6
<b>Интерфейс программы</b>	<b>7</b>
Список учебных материалов	7
<b>Режим подготовки учебных материалов</b>	<b>9</b>
Формирование списка карт	9
Загрузка карты или выбранной папки	11
Ввод примечаний по карте	13
Формирование галереи астрологических портретов	14
Формирование суррогатных карт	16
Формирование суррогатных синастрических карт	18
Экран выбора реальной карты	21
<b>Режим обучения</b>	<b>22</b>
Работа с учебными картами	22
Аспекты карты	23
Комментарий по карте	24
Интерпретация объектов карты	25
Просмотр картинок по карте	26
Просмотр учебной темы	28
Выбор объектов карты	31
Отображение ошибки расчёта на картах	36

## О программе



### Galaxy.Zero Первые шаги в Астрологии

Стихии, знаки, дома, планеты, кресты, конфигурации, градусы и т.д. - можно долго перечислять алфавиты, используемые в Астрологии. Понять их суть и получить качественную (не количественную) их интерпретацию и призвана данная программа. Она бесплатна и предназначена для тех, кто впервые окунается в бездонный мир Астрологии и хочет её понять.

Начнём с того, что подобного рода программ нет вообще в мире, так как процесс обучения ложится на плечи астрологических учебных заведений и каждая школа, учит одному и тому же с использованием своих наработанных методик, схем, рисунков и т.п. Информации достаточно много и часто слушатели начинают путать суть дома и знака Зодиака, зодиакальную и эклиптическую системы координат и т.д. От того, насколько будущий астролог усвоит эти алфавиты, азы интерпретации положения планет в знаках и домах, аспектов, градусов и т.д., зависит и его уровень. Упорядочить знания и облегчить их усвоение и предназначена данная программа.

Суррогатные учебные карты - ещё одна из отличительных особенностей данной программы. Суррогатные карты - это карты, которые реально не существуют или которые достаточно тяжело увидеть (получить) в жизни. Создаваемые преподавателем учебные карты позволяют поднять учебный процесс на более высокий уровень.

Галерея астрологических образов, созданная преподавателем или слушателем, позволяет реально увидеть и оценить влияние небесных объектов на личность, её внешний вид и поведение, что значительно упрощает процесс синтеза натальных карт и значительно упрощает процесс обучения Астрологии.

Особенности программы:

1. Структурированные описания астрологических алфавитов;
2. Живое представление карты с акцентами на суть изучаемого алфавита;
3. Учебные (суррогатные) положения объектов карты, позволяющие создавать учебные карты;
4. Гибкие настройки и цветовые схемы отображения карт.
5. Интеграция программы со всеми программами Galaxy.

**❗ Важно!** Данная программа входит в программный комплекс **Galaxy - Astrological Tools**, компоненты которого покрывают весь спектр работ современного Астролога. Программный комплекс предназначен как для начинающих, стремящихся изучать Астрологию, так и для практикующих профессионалов, включая Астрологов-исследователей. Подпрограммы данного программного комплекса позволяют, помимо типовых функций современных астрологических программ, создавать и просматривать мультимедиа-презентации и уроки, проводить учёт и контроль выполнения заданий учебного процесса, вести историю обращений кверентов, работать с астероидами и звёздами как с объектами карты и многое другое. Программный комплекс специально создавался для работы на планшетных компьютерах и призван упорядочить и упростить работу современных астрологов.

**❗ Важно!** Файл помощи формата PDF не позволяет отобразить ссылку на головной файл Galaxy.pdf, который содержит всю информацию, дополняющую данную. Поэтому для тех, кто читает файл помощи в формате PDF, настоятельно рекомендуется самостоятельно загрузить и прочитать основной файл помощи с сайта программы Galaxy, указанном в конце данного файла.

Ознакомиться с полным составом компонент программного комплекса Galaxy, а также с общими рекомендациями и информацией можно [здесь](#).

## Отзывы и предложения

Отзывы и предложения прошу направлять в адрес программного комплекса Galaxy. Информацию об адресах можно найти [здесь](#).

Мы всегда будем рады Вашим отзывам и пожеланиям.

С уважением,  
Игорь (TomCat) Германенко,  
Санкт-Петербург, 2007-2026.

## Прочтите обязательно

Ознакомиться с общими для всего программного комплекса текстами:

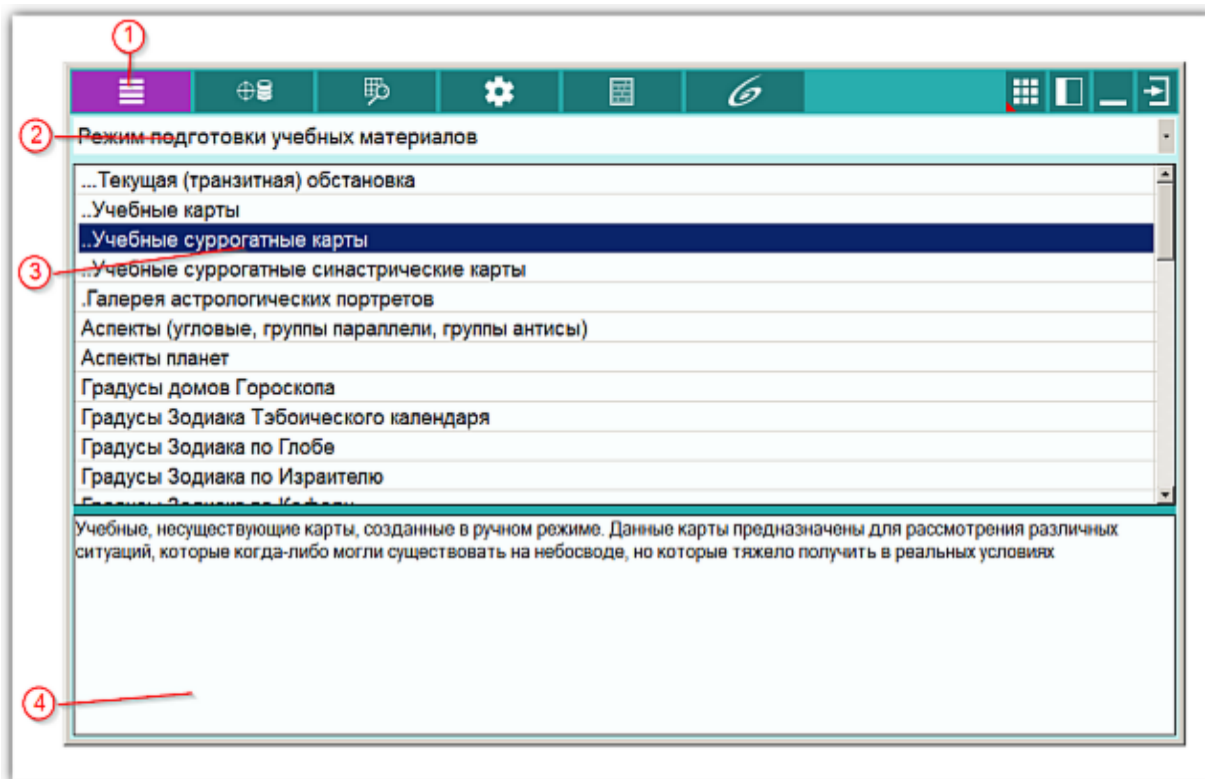
- лицензионное соглашение;
- отличие версий Galaxy;
- системные требования;
- особенности установки;
- регистрация и активация программ;
- порядок установки и обновления программ;
- что нового и что планируется в новых версиях;
- импорт и экспорт данных из(в) других(е) программ(ы);
- элементы общего интерфейса;
- с чего начать:
- устранение неисправностей;
- контактные данные;
- и многое другое

Вы можете в основном файле помощи Galaxy.

**❗ Важно!** Фраза "Открыть файл помощи" означает загрузить его с Вашего локального диска, где находится и этот файл, который Вы читаете. Поэтому не обращайте внимание на предупреждение Microsoft Internet Explorer, который воспринимает любую загрузку как внешнюю (из Интернетв) и пытается оградить Вас от любых возможных неожиданностей.

# Интерфейс программы

## Список учебных материалов



С главного экрана программы доступен список учебных материалов, включающий 4 пункта работы с картами и множество тем по астрологическим алфавитам и их производным. Каждый пункт списка сопровождается описанием выбранной темы.

Программа работает в двух режимах:

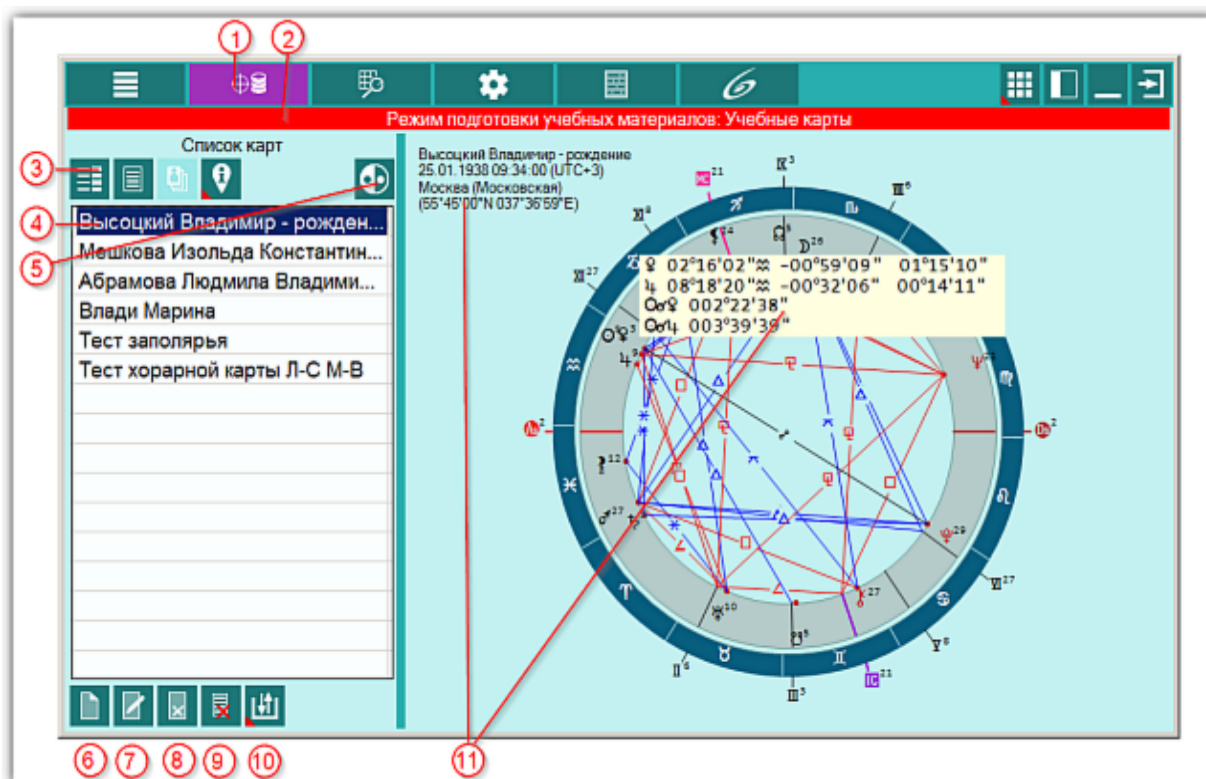
- Режим обучения - предназначен для обучения астрологии;
- Режим подготовки учебных материалов - предназначен для формирования списков учебных и суррогатных карт, а также галереи астрологических образов.

1	Список учебных материалов. Кнопка главного меню для выхода на главный экран программы
2	Селектор выбора режима работы: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим обучения - предназначен для обучения астрологии;</li> <li>• Режим подготовки учебных материалов - предназначен для формирования списков учебных и суррогатных карт, а также галереи астрологических образов.</li> </ul>
3	Список учебных материалов (астрологических алфавитов и их производных). <p><b>❗ Важно!</b> В списке учебных материалов встречаются пары строк, содержащие слово "сортировка". Такие пары содержат одни и те же материалы, но сортированные по разным признакам. Это необходимо для того, чтобы облегчить поиск и использование таких материалов.</p>
4	Общее описание выбранного материала.



## Режим подготовки учебных материалов

### Формирование списка карт



**❗ Важно!** Доступ на этот экран возможен только в режиме Подготовки учебных материалов.

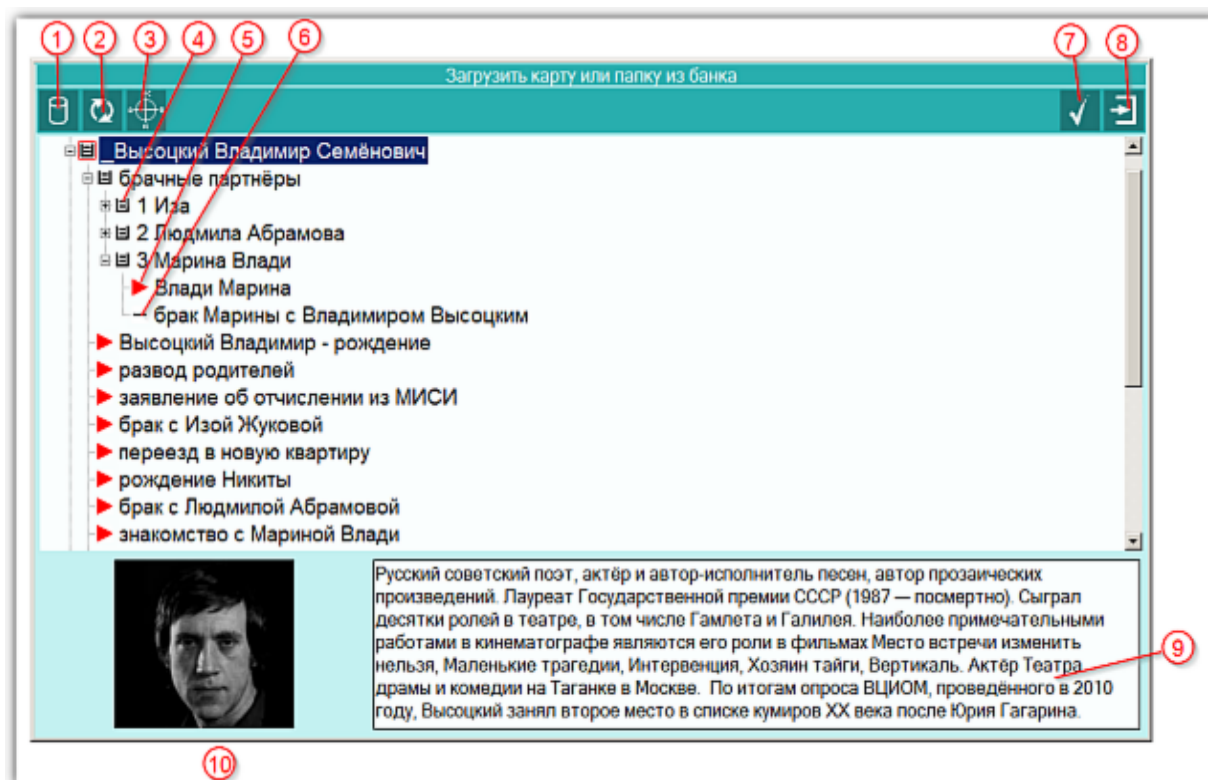
В этом режиме формируются списки:

- учебных астрологических карт - реально существующих или существовавших персонажей;
- учебных суррогатных карт - несуществующих карт, которые невозможно получить в реальной жизни;
- галереи астрологических портретов - карты с фотографиями для изучения Гороскопов персонажей и влияния планет на внешность и поведение человека.

1	Подготовка учебных материалов. Вход в режим подготовки учебных материалов.
2	Предупреждение о том, что выбран режим подготовки учебных материалов для Галереи астрологических портретов
3	Список карт. С этой страницы формируется список учебных карт различных видов: <ul style="list-style-type: none"> <li>• учебных астрологических карт;</li> <li>• учебных суррогатных карт;</li> <li>• галереи астрологических портретов.</li> </ul> <b>❗ Важно!</b> В зависимости от вида формируемых карт, некоторые функции могут быть недоступны.
4	Сформированный список карт заданного вида.
5	Стандартная кнопка <a href="#">выбора объектов карты</a> . Позволяет открыть окно для включения отображения объектов карты и участия их в аспектации.

6	<p>Добавить карту в список. Позволяет добавить карту в список (см.п.4).</p> <p><b>❗ Важно!</b> В зависимости от вида создаваемой карты (задаётся на <a href="#">Экране списка учебных материалов</a>), возможны 2 варианта:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• для учебных астрологических карт и карт галереи вызывается <a href="#">экран загрузки карт из базы данных</a>;</li> <li>• для учебных суррогатных карт - вызывается <a href="#">экран Создания суррогатной карты</a>. Причём, при создании суррогатных карт по можно выбрать, как создавать карты: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Создать новую карту - позволяет создать новую карту на основе транзитной, либо, используя буфер обмена, выбрать карту, переданную из другой программы Galaxy</li> <li>• Создать новую карту на основе текущей (скопировать карту) - позволяет создать карту на основе ранее созданной и находящейся в списке. Для этого необходимо просто выбрать подходящую карту и указать этот пункт меню.</li> </ul> </li> </ul>
7	<p>Редактировать карту в список. В зависимости от вида редактируемой карты (задаётся на <a href="#">Экране списка учебных материалов</a>), возможны 2 варианта:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• для учебных астрологических карт и карт галереи действие аналогично добавлению новой карты в список (см.п.5);</li> <li>• для учебных суррогатных карт - вызывается <a href="#">экран Редактирования суррогатной карты</a>.</li> </ul>
8	<p>Удалить карту из списка. Позволяет удалит карту из списка учебных карт.</p>
9	<p>Очистить список карт. Позволяет очистить список учебных карт перед формированием нового.</p>
10	<p>Сохранить или загрузить список карт. Позволяет:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• загрузить список сохранённых ранее карт для дальнейшей работы;</li> <li>• сохранить сформированный список карт для дальнейшей работы.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b> Каждый вид списков карт сохраняется отдельно. Таким образом программа понимает, с каким видом карт необходимо работать.</p>
11	<p>Текущая (выбранная в списке) карта и информация по ней.</p> <p><b>❗ Важно!</b> При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.</p>

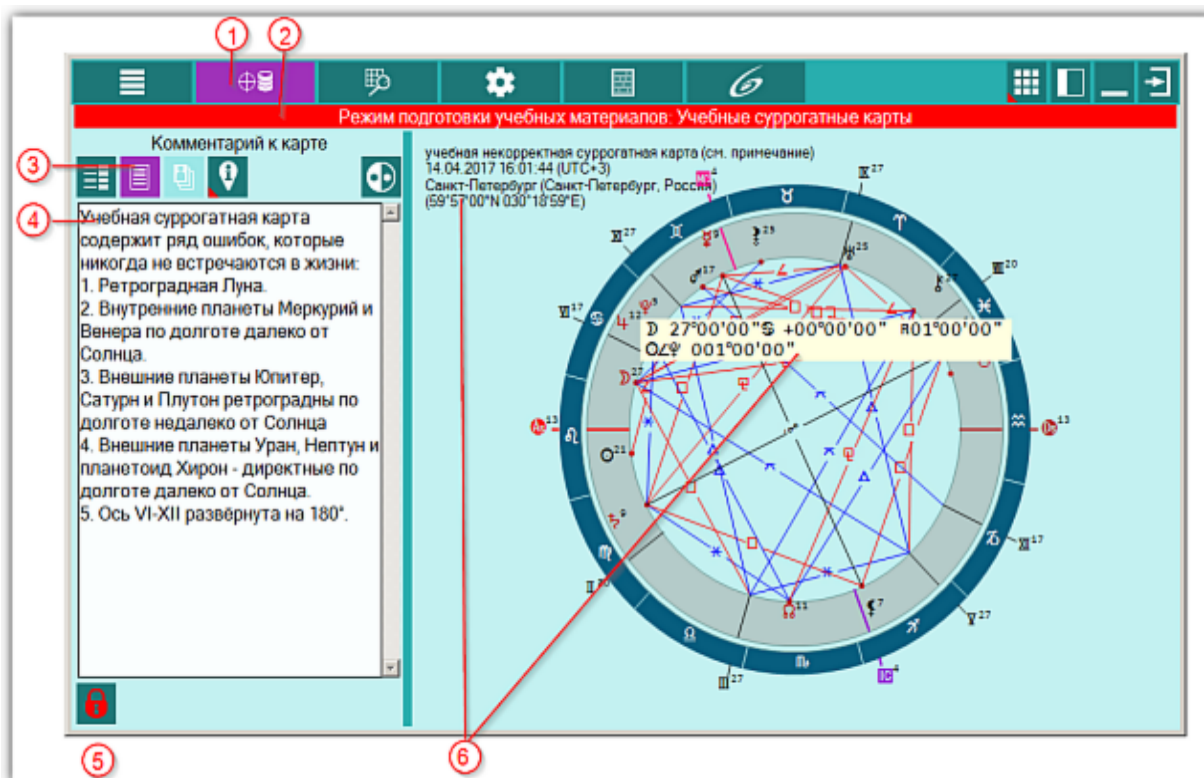
## Загрузка карты или выбранной папки



1	Выбрать базу данных для работы - позволяет сменить (выбрать другую) базу данных для работы. Так как Galaxy позволяет создавать множество баз данных, то Вы можете создать несколько баз данных для разных целей. Например, база данных для ответов на форуме, база данных для близких, база данных для кверентов и т.д. Но можете все записи хранить и в одной баз данных, предварительно создав под них структуру (набор папок), чтобы отделить различные записи.
2	Перезагрузить записи банка данных - позволяет перезагрузить записи (перечитать базу данных). Данный режим предназначен для обновления базы данных в случае, если было сохранение в эту же базу данных из другой программы Galaxy. Это позволит увидеть обновлённые или вновь созданные записи.
3	Посмотреть карту. Позволяет быстро построить и отобразить карту, не выходя из базы данных.
4	<p>Значок папки для хранения данных. Папка обозначается значком в виде коробочки с вложенными документами. Папка отличается от карты по нескольким признакам:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• папка может иметь фотографию, а карта - нет;</li> <li>• папка может иметь описание, общее для всех карт, а карта только примечание для себя;</li> <li>• папка может хранить другие папки и карты, а карта не может иметь вложений;</li> <li>• карта имеет описатели для работы, а папка - нет;</li> <li>• при загрузке папки загружаются все карты, вложенные в неё (но не вложенные папки), а при загрузке карты загружается только эта карта.</li> <li>• папку нельзя выбрать (сменить значок на красную стрелку), а карту можно;</li> </ul>

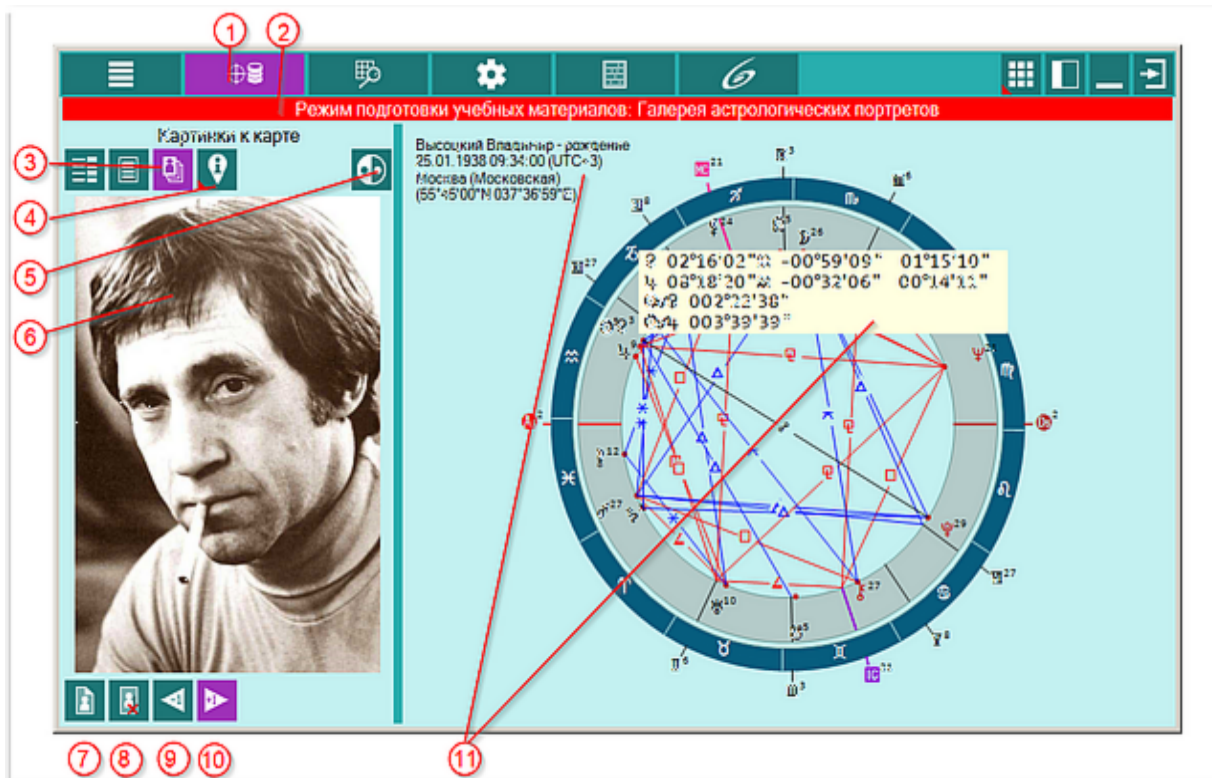
5	<p>Выбранная для загрузки карта (красный треугольник). Если был выбран режим загрузки выбранных карт, то такая карта будет загружена в список карт для работы.</p> <p>Для выбора невыбранной (выключенной) или выключения выбранной записи, необходимо:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. выбрать запись левой клавишей мыши;</li> <li>2. дважды кликнуть по этой записи левой или правой клавишей мыши.</li> </ol> <p><b>❗ Важно!</b> При использовании левой клавиши мыши, можно совместить вышеуказанные действия, дважды кликнув по записи.</p> <p>Для выбора всех невыбранных или выключения всех выбранных записей в группе необходимо:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. выбрать группу левой клавишей мыши;</li> <li>2. дважды кликнуть по этой группе правой клавишей мыши.</li> </ol> <p><b>❗ Важно!</b> Группа - это папка, содержащая записи. Включать или выключать можно только записи этой группы.</p>
6	<p>Невыбранная карта. Данная карта может быть загружена только в режиме Загрузить карту или папку.</p>
7	<p>Загрузить карту (карты) из банка для работы - позволяет загрузить карты в список для работы.</p>
8	<p>Выйти и продолжить работу - позволяет отказаться от загрузки карты или папки для работы.</p>
9	<p>Описание папки - хранит описание для всех карт, которые расположены в папке. Для редактирования этого описания необходимо войти в режим сохранения карт и выбрать работу с папками банка.</p>
10	<p>Фотография для папки - хранит фотографию, характеризующую все карты, которые расположены в папке. Для добавления (замены) фотографии необходимо войти в режим сохранения карт, выбрать работу с папками банка и дважды щёлкнуть по фотографии для выбора.</p>

## Ввод примечаний по карте



1	Подготовка учебных материалов. Вход в режим подготовки учебных материалов.
2	Предупреждение о том, что выбран режим подготовки учебных суррогатных карт.
3	Кнопка Комментарий к карте. Позволяет отобразить этот экран для редактирования комментария. Для ввода комментария необходимо нажать кнопку внизу экрана (см.п.5).
4	Комментарий к карте. Для редактирования необходимо нажать кнопку внизу экрана (см.п.5).
5	Редактировать комментарий к карте. Позволяет редактировать и сохранить комментарий к учебной карте.
6	Текущая (выбранная в списке) карта и информация по ней. <b>❗ Важно!</b> При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.

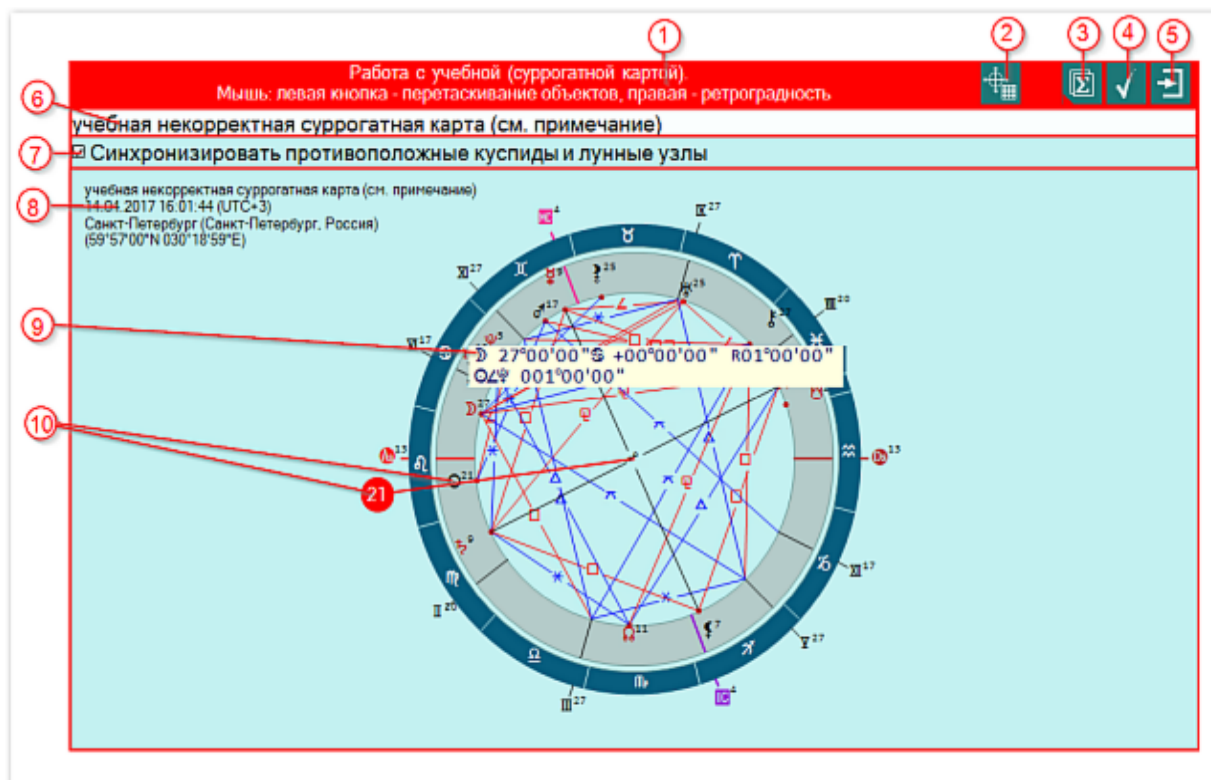
## Формирование галереи астрологических портретов



1	Подготовка учебных материалов. Вход в режим подготовки учебных материалов.
2	Предупреждение о том, что выбран режим подготовки учебных материалов для Галереи астрологических портретов
3	Картинки к карте. Позволяет войти в режим работы с картинками для галереи астрологических портретов.
4	Кнопка Найти информацию в Интернете. Позволяет, в зависимости от заданной в PreSetter поисковой машины, по названию карты (события), искать текст, картинки и видео.  <b>Важно!</b> Для выбора поисковой машины по умолчанию необходимо запустить PreSetter и со страницы `Основные установки` выбрать настройку `Поисковая машина`. В зависимости от выбранной поисковой машины, в программах будет доступен поиск текст, картинок и видео.
5	Стандартная кнопка <a href="#">выбора объектов карты</a> . Позволяет открыть окно для включения отображения объектов карты и участия их в аспектации.
6	Текущая добавленная картинка к карте.
7	Добавит картинку. Позволяет добавить картинку к текущей (выбранной) карте.
8	Удалить картинку. Позволяет удалить текущую (выбранную) картинку.
9	Предыдущий фрагмент. Позволяет перейти к предыдущей картинке. <b>❗ Важно!</b> В зависимости от того, где находится указатель (какая по счёту картинка выбрана), эта кнопка может быть недоступна.
10	Следующий фрагмент. Позволяет перейти к следующей картинке. <b>❗ Важно!</b> В зависимости от того, где находится указатель (какая по счёту картинка выбрана), эта кнопка может быть недоступна.
11	Текущая (выбранная в списке) карта и информация по ней. <b>❗ Важно!</b> При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.



## Формирование суррогатных карт



В этом режиме можно сформировать карты с любым положением небесных объектов, их направлением движения и куспидов домов. Это позволяет создавать учебные карты, которые трудно или невозможно получить в реальной жизни.

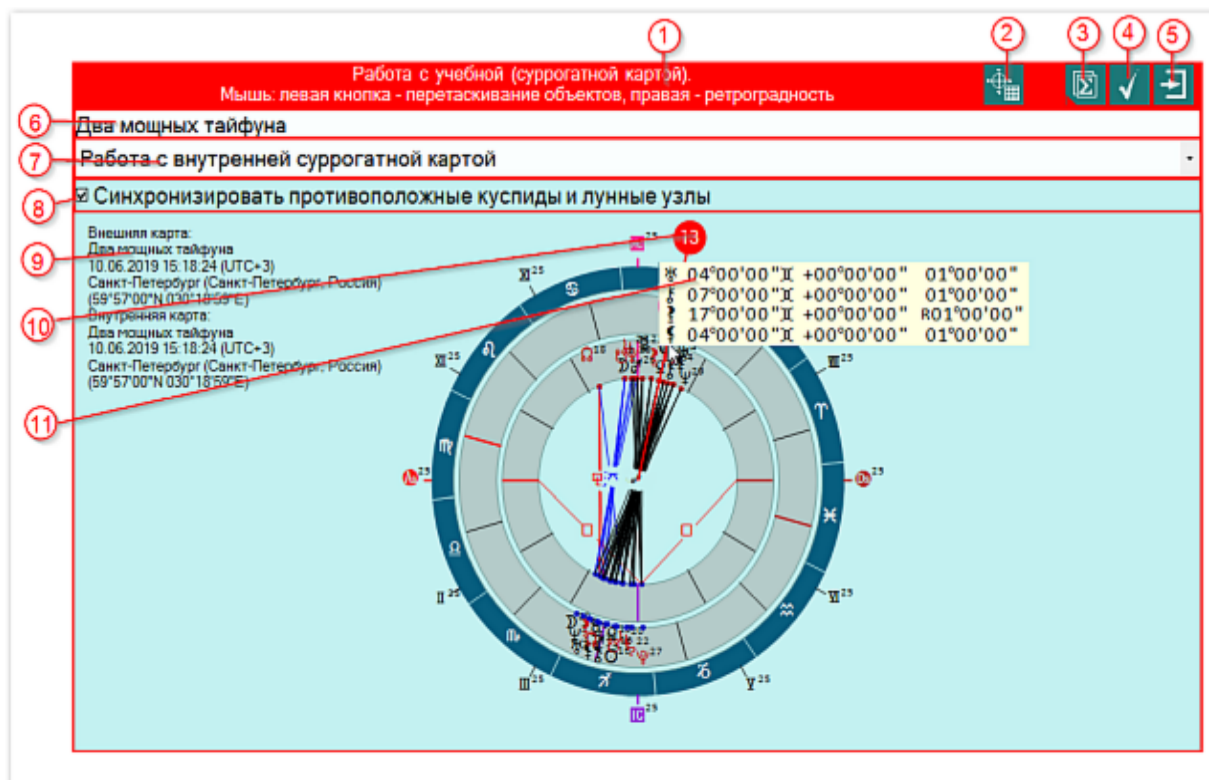
### Порядок формирования суррогатной карты

- Задать положение оси Asc-Dsc;
- задать положение оси IC-MC;
- задать положение остальных осей куспидов;
- задать положение объектов карты и их направленность движения (директное или ретроградное состояние).

1	<p>Предупреждение о режиме работы с суррогатными картами и подсказка: левая кнопка мыши на объекте - перетаскивание объекта карты; правая кнопка мыши - изменение направления движения объекта (директное или ретроградное состояние).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Программа не ограничивает положение осей промежуточных куспидов, направление движения объектов карты и положение лунных узлов. Например, можно задать ретроградные светила, выставить куспид VI дома между куспидами XI и I домов или разместить лунные узлы не на одной оси. Таким образом можно создавать нереальные (ошибочные) карты для тренировки.</p>
2	<p>Кнопка "Список карт". Позволяет использовать в качестве основы для построения суррогатной карты реальную карту, переданную через буфер обмена (см. <a href="#">Экран выбора реальной карты</a>).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Если буфер обмена не содержит списка карт, то экран выбора значений не откроется. Передать список или отдельные карты можно из любой программы</p>

	Galaxy, которая имеет стандартный экран ввода данных для карт. Например, Charts, GeoPort, ChartAnalyzer и т.д.
3	<p>Сохранить результаты работы. Позволяет:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сделать снимок окна - позволяет сохранить карту в виде картинки и скопировать её в буфер обмена для дальнейшей вставки в отчётный документ или в галерею;</li> <li>• Сделать снимок области - сохраняет вид выбранной области в файл заданного формата и копирует её в буфер обмена. Настройка формата выходного файла и включение/выключение использования буфера обмена задаётся в настройках программы Galaxy.PreSetter . После выбора этой опции достаточно щёлкнуть по экрану левой клавишей мыши и не отпуская её, переместить курсор. На экране полупрозрачным красным цветом отобразится область заданных размеров. Эту область можно перетаскивать и изменять её размеры мышью. После того, как размер области и её положение Вас устроят, достаточно дважды щёлкнуть по экрану. Будет создан файл с копией указанной области. При повторном вызове этой функции, предыдущая область сохраняется. Поэтому если её положение и размеры Вас устраивают, можете просто дважды щёлкнуть по экрану для фотографирования. Если же положение области не устраивает, и она не видна на экране, щёлкните по нему правой клавишей мыши и она отобразится. Далее следуйте алгоритму действий, приведённому выше.</li> </ul>
4	Выполнить действие и выйти. Позволяет сохранить вновь созданную или отредактированную карту в список суррогатных карт.
5	Выйти и продолжить работу. Позволяет выйти из этого экрана без сохранения работы.
6	Элемент для ввода названия суррогатной карты.
7	Флаг синхронизации куспидов и лунных узлов. Если флаг взведён (включён), то противоположные куспиды и лунные узлы всегда расположены на $180^\circ$ . Если же флаг выключен, то каждый куспид, как и лунный узел могут иметь свою долготу и отличать на угол не равны $180^\circ$ .
8	<p>Исходные данные для формирования суррогатной карты.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Исходные данные влияют на первоначальное положение объектов карты и не влияют на её конечное состояние.</li> <li>2. При создании новой суррогатной карты за её основу принимается карта транзитной обстановки на момент создания суррогатной карты.</li> </ol>
9	<p>При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Элемент широты объекта приводится к <math>0^\circ</math>, а его скорость - к <math>1^\circ</math>.</p>
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Для захвата объекта карты необходимо подвести курсор, нажать левую кнопку мыши и не отпуская, переместить курсор в нужное место. При этом будет отображаться кружок с градусной мерой долготы объекта карты.</li> <li>• Для изменения направления движения (директное или ретроградное состояние) объекта карты, необходимо щёлкнуть по нему правой кнопкой мыши.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b> Программа не ограничивает положение осей промежуточных куспидов, направление движения объектов карты и положение лунных узлов. Например, можно задать ретроградные светила, выставить куспид VI дома между куспидами XI и I домов или разместить лунные узлы не на одной оси. Таким образом можно создавать нереальные (ошибочные) карты для тренировки.</p>

## Формирование суррогатных синастрических карт



В этом режиме можно сформировать карты с любым положением небесных объектов, их направлением движения и куспидов домов. Это позволяет создавать учебные синастрические (двойные) карты, которые трудно или невозможно получить в реальной жизни.

Порядок формирования суррогатных синастрических карт:

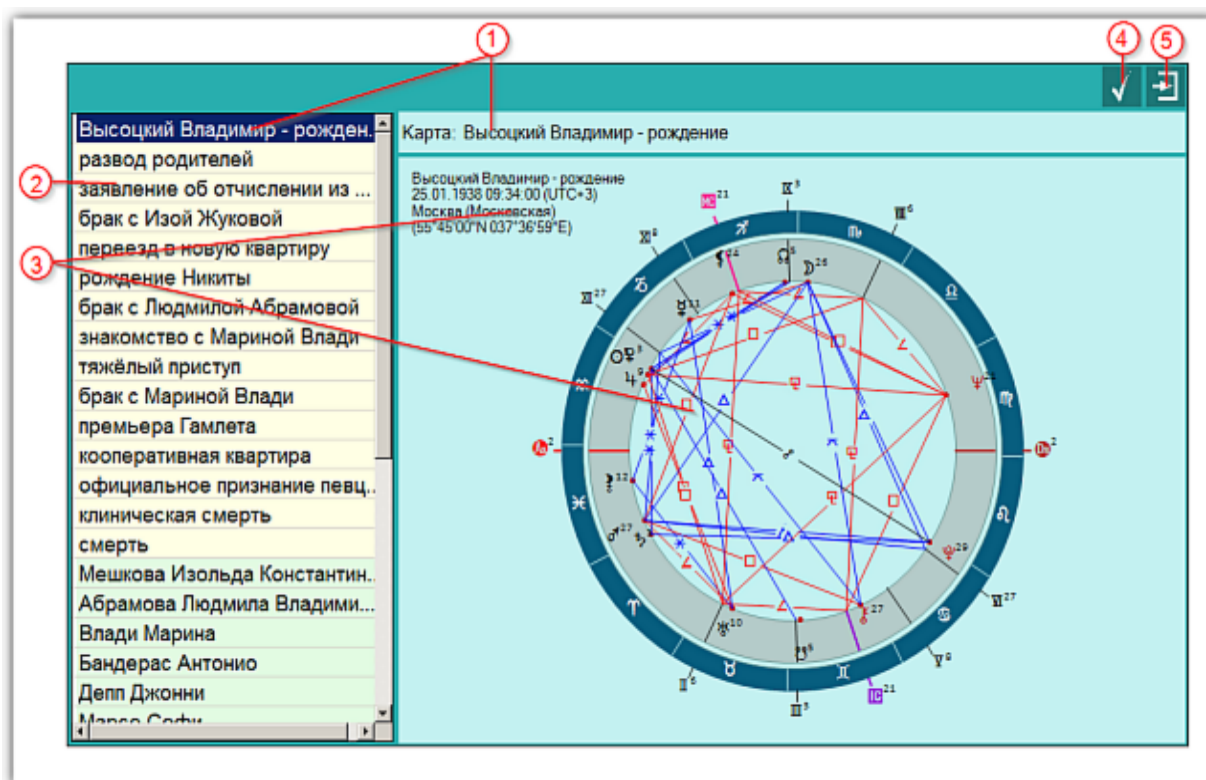
- Выбрать селектором (см.п.6) одну из двух карт (внутреннюю или внешнюю);
- задать положение оси Asc-Dsc;
- задать положение оси IC-MC;
- задать положение остальных осей куспидов;
- задать положение объектов карты и их направленность движения (директное или ретроградное состояние);
- повторить все вышеуказанные действия для другой (внешней или внутренней карты).

1	<p>Предупреждение о режиме работы с суррогатными картами и подсказка: левая кнопка мыши на объекте - перетаскивание объекта карты; правая кнопка мыши - изменение направления движения объекта (директное или ретроградное состояние).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Программа не ограничивает положение осей промежуточных куспидов, направление движения объектов карты и положение лунных узлов. Например, можно задать ретроградные светила, выставить куспид VI дома между куспидами XI и I домов или разместить лунные узлы не на одной оси. Таким образом можно создавать нереальные (ошибочные) карты для тренировки.</p>
2	<p>Кнопка "Список карт". Позволяет использовать в качестве основы для построения суррогатной карты реальную карту, переданную через буфер обмена (см. <a href="#">Экран выбора реальной карты</a>).</p>

	<p><b>❗ Важно!</b> Если буфер обмена не содержит списка карт, то экран выбора значений не откроется. Передать список или отдельные карты можно из любой программы Galaxy, которая имеет стандартный экран ввода данных для карт. Например, Charts, GeoPort, ChartAnalyzer и т.д.</p>
3	<p>Сохранить результаты работы. Позволяет:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сделать снимок окна - позволяет сохранить карту в виде картинки и скопировать её в буфер обмена для дальнейшей вставки в отчётный документ или в галерею;</li> <li>• Сделать снимок области - сохраняет вид выбранной области в файл заданного формата и копирует её в буфер обмена. Настройка формата выходного файла и включение/выключение использования буфера обмена задаётся в настройках программы Galaxy.PreSetter . После выбора этой опции достаточно щёлкнуть по экрану левой клавишей мыши и не отпуская её, переместить курсор. На экране полупрозрачным красным цветом отобразится область заданных размеров. Эту область можно перетаскивать и изменять её размеры мышью. После того, как размер области и её положение Вас устроят, достаточно дважды щёлкнуть по экрану. Будет создан файл с копией указанной области. При повторном вызове этой функции, предыдущая область сохраняется. Поэтому если её положение и размеры Вас устраивают, можете просто дважды щёлкнуть по экрану для фотографирования. Если же положение области не устраивает, и она не видна на экране, щёлкните по нему правой клавишей мыши и она отобразится. Далее следуйте алгоритму действий, приведённому выше.</li> </ul>
4	<p>Выполнить действие и выйти. Позволяет сохранить вновь созданную или отредактированную синастрическую карту в список суррогатных синастрических карт.</p>
5	<p>Выйти и продолжить работу. Позволяет выйти из этого экрана без сохранения работы.</p>
6	<p>Элемент для ввода названия суррогатной синастрической карты.</p>
7	<p>Селектор выбора карты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• работа с внутренней суррогатной картой - позволяет задать положение и направление движения объектов внутренней суррогатной карты;</li> <li>• работа с внутренней суррогатной картой - позволяет задать положение и направление движения объектов внешней суррогатной карты.</li> </ul>
8	<p>Флаг синхронизации куспидов и лунных узлов. Если флаг взведён (включён), то противоположные куспиды и лунные узлы всегда расположены на <math>180^\circ</math>. Если же флаг выключен, то каждый куспид, как и лунный узел могут иметь свою долготу и отличать на угол не равны <math>180^\circ</math>.</p>
9	<p>Исходные данные для формирования суррогатной карты.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Исходные данные влияют на первоначальное положение объектов карты и не влияют на её конечное состояние.</li> <li>2. При создании новой суррогатной синастрической карты за её основу принимается карта транзитной обстановки на момент создания суррогатной карты. Для выбора реальной карты для основы суррогатной можно передать список выбранных карт через буфер обмена и выбрать реальную карту из списка (см. <a href="#">Экран выбора реальной карты</a>)</li> </ol>
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Для захвата объекта карты необходимо подвести курсор, нажать левую кнопку мыши и не отпуская, переместить курсор в нужное место. При этом будет отображаться кружок с градусной мерой долготы объекта карты.</li> <li>• Для изменения направления движения (директное или ретроградное состояние) объекта карты, необходимо щёлкнуть по нему правой кнопкой мыши.</li> </ul>

	<p><b>❗ Важно!</b> Программа не ограничивает положение осей промежуточных куспидов, направление движения объектов карты и положение лунных узлов. Например, можно задать ретроградные светила, выставить куспид VI дома между куспидами XI и I домов или разместить лунные узлы не на одной оси. Таким образом можно создавать нереальные (ошибочные) карты для тренировки.</p>
11	<p>При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Элемент широты объекта приводится к 0°, а его скорость - к 1°.</p>

## Экран выбора реальной карты



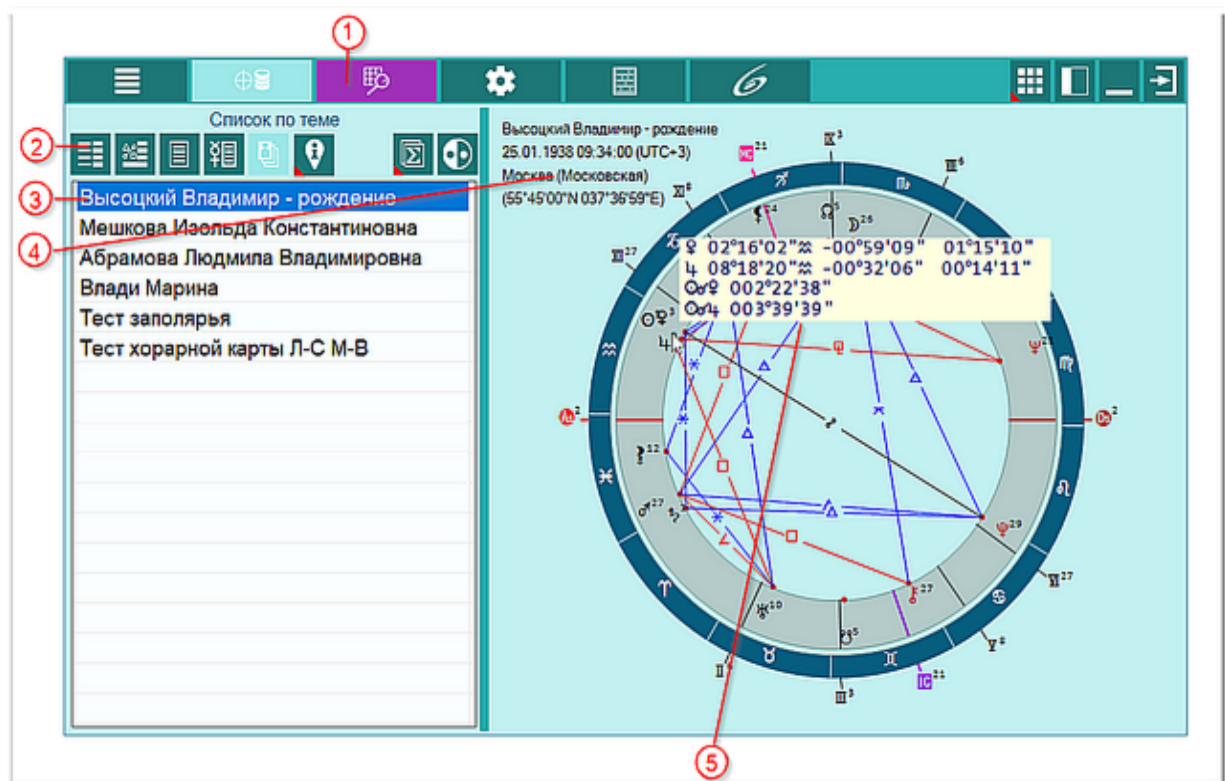
Позволяет выбрать в качестве основы для построения суррогатной карты реальную карту, переданную через буфер обмена.

**❗ Важно!** Если буфер обмена не содержит списка карт, то этот экран выбора значений не откроется. Передать список или отдельные карты можно из любой программы Galaxy, которая имеет стандартный экран ввода данных для карт. Например, Charts, GeoPort, ChartAnalyzer и т.д.

1	Выбранная (текущая) карта.
2	Список доступных карты, переданных через буфер обмена.
3	Карта и информация по ней.
4	Сохранить. Позволяет выбрать текущую карту в качестве основы для создания суррогатной карты и продолжить работу по формированию этой суррогатной карты.
5	Выйти. Позволяет выйти без выбора текущей карты.

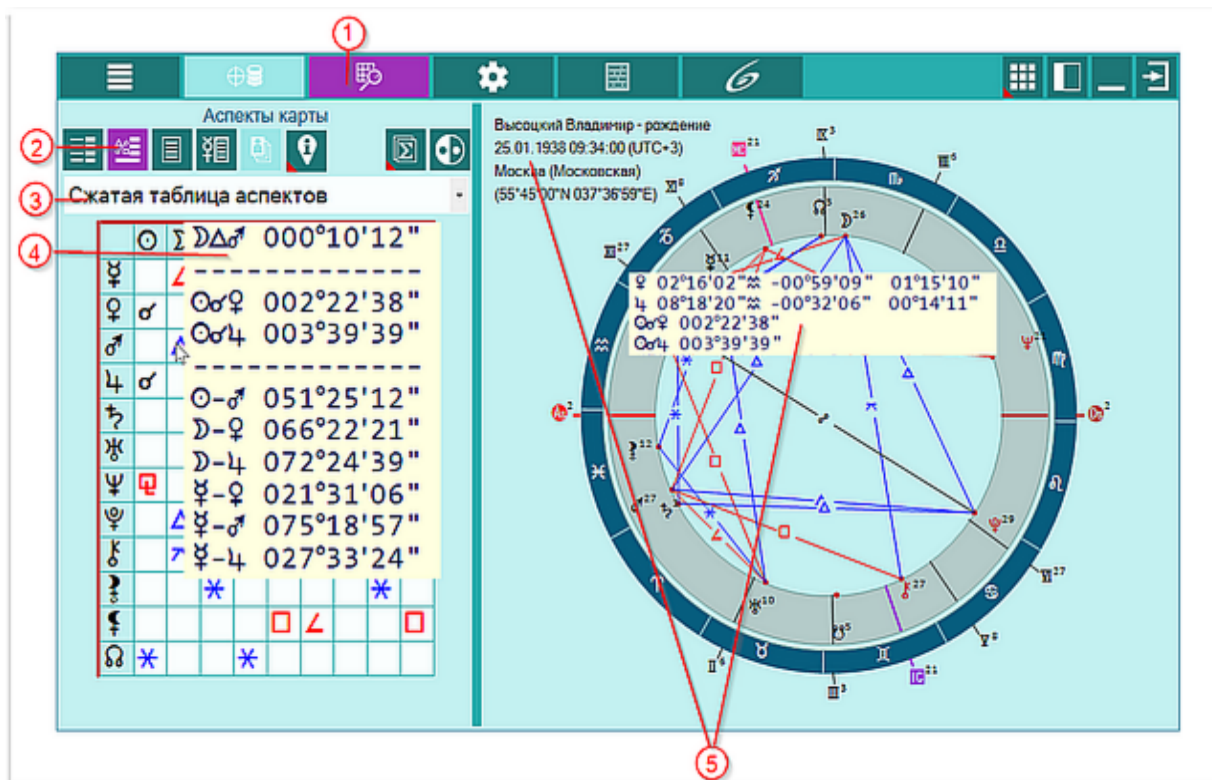
# Режим обучения

## Работа с учебными картами



1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Список карт. Позволяет отобразить список учебных карт, подготовленных ранее.
3	Текущая (выбранная) учебная карта.
4	Информация по текущей (выбранной) карте.
5	При наведении курсора мыши на объект карты, возникает подсказка по этому объекту.

## Аспекты карты



В режимах работы с картами с многофункциональной панели доступны различные функции, позволяющие получить дополнительную информацию по выбранной карте. В данном случае дополнительной информацией является таблица аспектов текущей карты.

1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Аспекты карты. Позволяет отобразить таблицу аспектов текущей карты.
3	Селектор выбора режима отображения таблицы аспектов: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сжатая таблица аспектов - позволяет отображать только те объекты карты, которые участвуют в аспектных связях;</li> <li>• - Полная таблица аспектов - позволяет отобразить все включённые объекты карты.</li> </ul>
4	Аспекты карты. При нажатии курсором мыши на ячейку таблицы отображается подсказка, имеющая до 3-х групп: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1-я группа - аспект между объектами, ячейка которой находится под курсором мыши;</li> <li>• 2-я группа - аспекты между объектами вокруг указанной курсором ячейки. Может быть до 8 аспектов между объектами;</li> <li>• 3-я группа - угловое расстояние между объектами, между которыми по установкам орбитов аспектов нет. При этом вместо реального орбиса здесь приводится реальное угловое расстояние.</li> </ul>
5	Текущая (выбранная в списке) карта и информация по ней. <p><b>Важно!</b> При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.</p>

## Комментарий по карте

учебная суррогатная нереальная карта (см. примечание)  
14.04.2017 16:21:52 (UTC+3)  
Свист-Петербург (Свист-Петербург, Россия)  
(59°57'00"N 030°18'59"E)

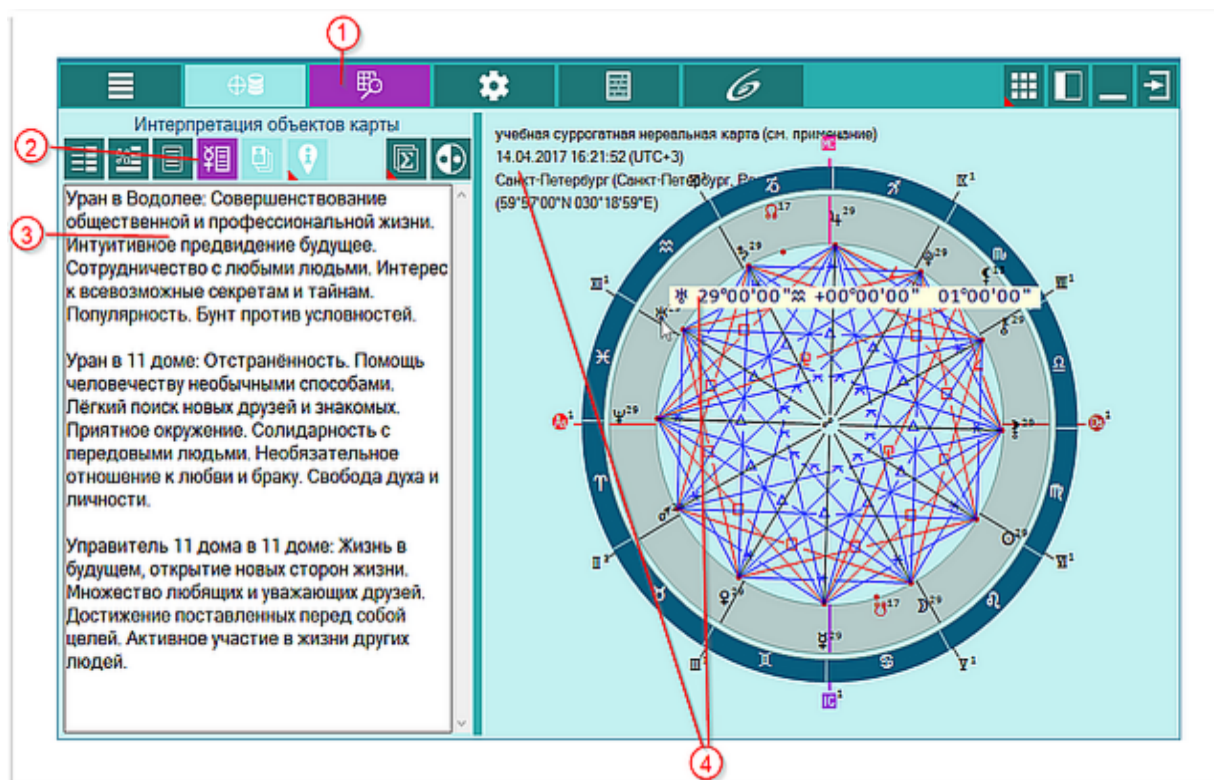
Комментарий к карте

Учебная суррогатная мощнейшая карта, но содержит ряд ошибок:

1. Внутренние планеты Меркурий и Венера далеки от Солнца по долготе.
2. Внешние планеты от Юпитера до Нептуна - директны.
3. Внешняя планета Марс далеко по долготе от Солнца и директна.

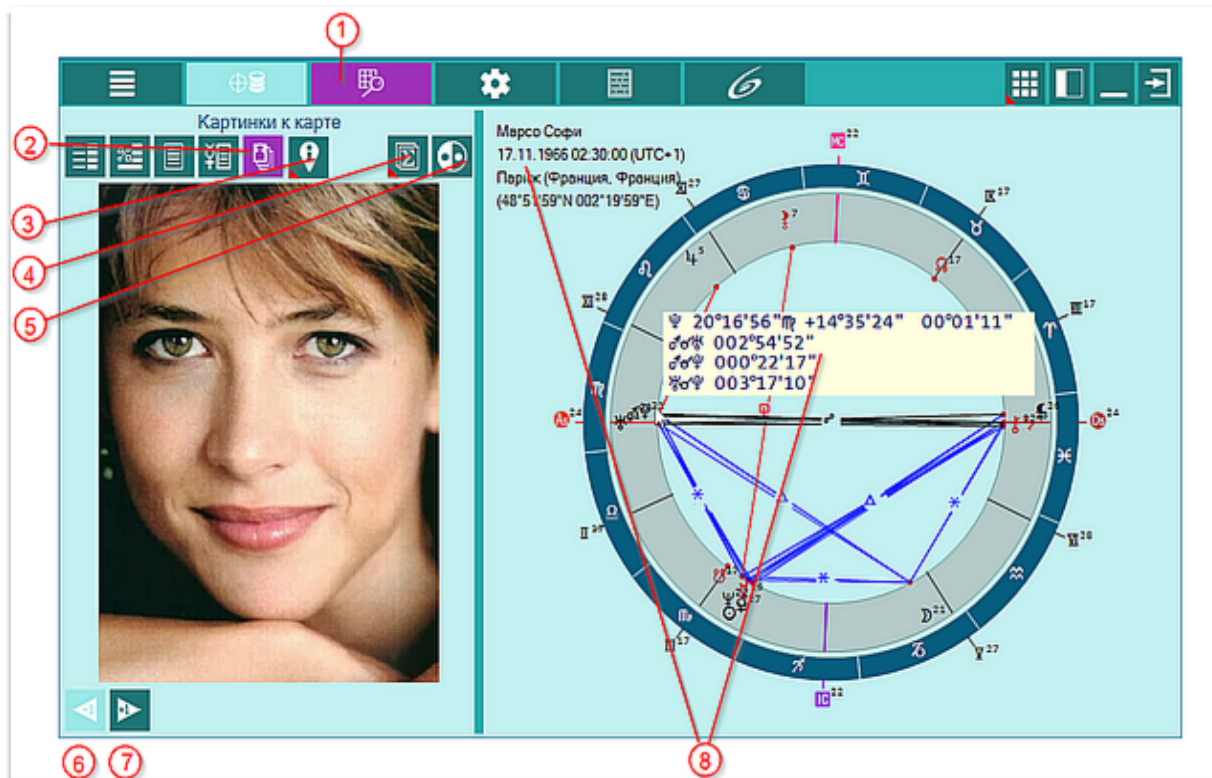
1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Комментарий к карте. Позволяет отобразить ранее введенный комментарий к текущей карте.
3	Текст комментарий к карте.
4	Информация по текущей (выбранной) карте.
5	При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту в виде элементов движения объекта и аспектов с ним от других объектов.

## Интерпретация объектов карты



1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Интерпретация объектов карты. Позволяет получить текст интерпретации по объектам карты.
3	Текст интерпретации по указанному объекту карты. Щёлкнув по объекту на карте (планета, планетоид, куспид, фиктивная точка, аспект и т.д.), можно получить полную информацию по его интерпретации в качестве положения в знаке Зодиака, доме, в качестве управителя и многое другое. Комплексное описание объекта карты позволяет получить полную информацию и лучше понять ту или иную карту.
4	Информация по текущей (выбранной) карте. При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту в виде элементов движения объекта и аспектов с ним от других объектов.

## Просмотр картинок по карте



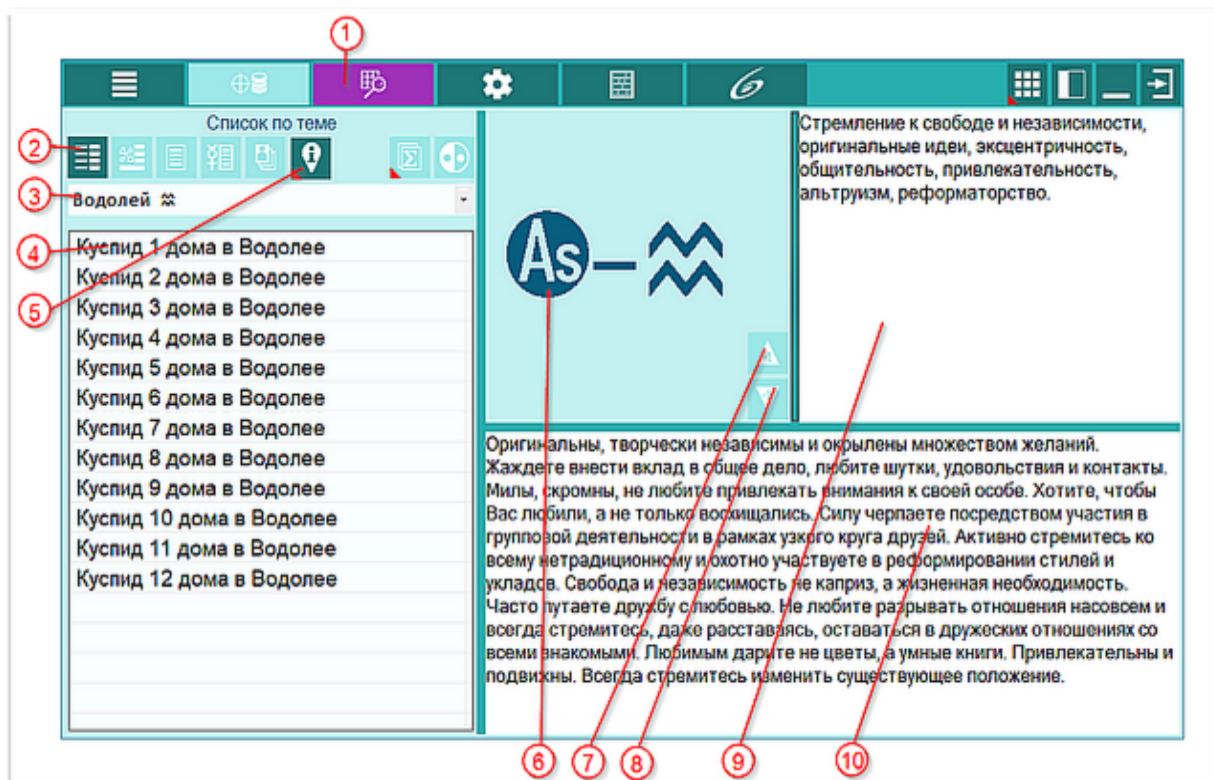
Сформированная преподавателем или слушателем галерея астрологических образов, позволяет увидеть и оценить влияние небесных объектов на личность, её внешний вид и поведение, что значительно упрощает процесс синтеза натальных карт.

**❗ Важно!** Картинки по карте доступны только для Гарелери астрологических портретов.

1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Картинки к карте. позволяет увидеть картинки, заданные для текущей карты.
3	<p>Кнопка Найти информацию в Интернете. Позволяет, в зависимости от заданной в PreSetter поисковой машины, по названию карты (события), искать текст, картинки и видео.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Для выбора поисковой машины по умолчанию необходимо запустить PreSetter и со страницы `Основные установки` выбрать настройку `Поисковая машина`. В зависимости от выбранной поисковой машины, в программах будет доступен поиск текст, картинок и видео.</p>
4	<p>Сохранить результаты работы. Позволяет:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сделать снимок окна - позволяет сохранить карту в виде картинки и скопировать её в буфер обмена для дальнейшей вставки в отчётный документ или в галерею;</li> <li>• Сделать снимок области - сохраняет вид выбранной области в файл заданного формата и копирует её в буфер обмена. Настройка формата выходного файла и включение/выключение использования буфера обмена задаётся в настройках программы Galaxy.PreSetter. После выбора этой опции достаточно щёлкнуть по экрану левой клавишей мыши и не отпуская её, переместить курсор. На экране полупрозрачным красным цветом отобразится область заданных размеров. Эту</li> </ul>

	<p>область можно перетаскивать и изменять её размеры мышью. После того, как размер области и её положение Вас устроят, достаточно дважды щёлкнуть по экрану. Будет создан файл с копией указанной области. При повторном вызове этой функции, предыдущая область сохраняется. Поэтому если её положение и размеры Вас устраивают, можете просто дважды щёлкнуть по экрану для фотографирования. Если же положение области не устраивает, и она не видна на экране, щёлкните по нему правой клавишей мыши и она отобразится. Далее следуйте алгоритму действий, приведённому выше.</p>
5	<p>Выбор используемых объектов. Позволяет открыть <a href="#">стандартное окно для управления отображением объектов на карте</a>. Эти объекты, участвующие в аспектах, непосредственно влияют на отображение карт.</p>
6	<p>Предыдущий фрагмент. Позволяет перейти к предыдущей картинке.  <b>❗ Важно!</b> В зависимости от того, где находится указатель (какая по счёту картинка выбрана), эта кнопка может быть недоступна.</p>
7	<p>Следующий фрагмент. Позволяет перейти к следующей картинке.  <b>❗ Важно!</b> В зависимости от того, где находится указатель (какая по счёту картинка выбрана), эта кнопка может быть недоступна.</p>
8	<p>Текущая (выбранная в списке) карта и информация по ней.  <b>❗ Важно!</b> При наведении курсора мыши на объект карты возникает подсказка по этому объекту.</p>

## Просмотр учебной темы



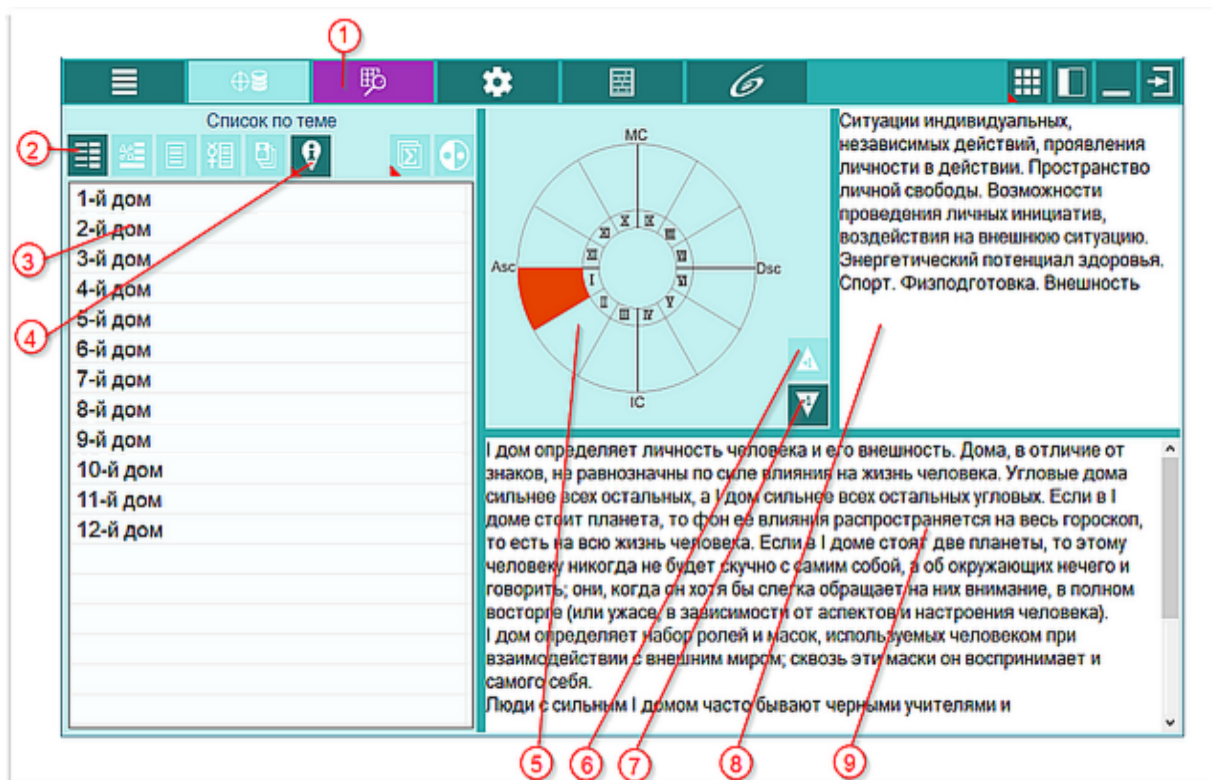
Экран для отображения информации по выбранной теме разбит на 4 части, которые все вместе позволяют познакомить слушателя с выбранным материалом:

- список составляющих по теме;
- картинка по текущему (выбранному пункту). Если картинок более одной, то становятся доступны кнопки перехода по картинкам;
- список ключевых слов и краткое описание выбранного (текущего) пункт - предназначены для запоминания этих ключевых слов в качестве "костылей" для человека, изучающего Астрологию;
- описание выбранного (текущего) пункта - даёт полное описание выбранного пункта.

В зависимости от выбранной учебной темы, интерфейс программы может незначительно изменяться в соответствии с контентом учебного материала.

1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Список по теме. Позволяет отобразить список составляющих (см.п.4) выбранной учебной темы.
3	Селектор ограничения списка составляющих. Если учебная тема достаточно широка по объёму представленного материала, то для упрощения поиска составляющих, используется такой селектор, позволяющий ограничить представленный список.
4	Список составляющих выбранной учебной темы.
5	Кнопка Найти информацию в Интернете. Позволяет, в зависимости от заданной в PreSetter поисковой машины, по записи в таблице, искать текст, картинки и видео.
	<b>❗ Важно!</b> Для выбора поисковой машины по умолчанию необходимо запустить

	PreSetter и со страницы `Основные установки` выбрать настройку `Поисковая машина`. В зависимости от выбранной поисковой машины, в программах будет доступен поиск текст, картинок и видео.
6	Картинка, соответствующая выбранной (текущей) составляющей (см.п.4). Если для текущей составляющей имеется несколько картинок, то активизируются кнопки отображения картинок (см.п.п.6-7).
7	Следующий фрагмент. Позволяет перейти к следующему фрагменту, если в списке более одной картинки.
8	Предыдущий фрагмент. Позволяет перейти к предыдущему фрагменту, если в списке более одной картинки.
9	Список ключевых слов и краткое описание выбранного (текущего) пункта - предназначены для запоминания этих ключевых слов в качестве "костылей" для человека, изучающего Астрологию.
10	Описание выбранного (текущего) пункта - даёт полное описание выбранного пункта.



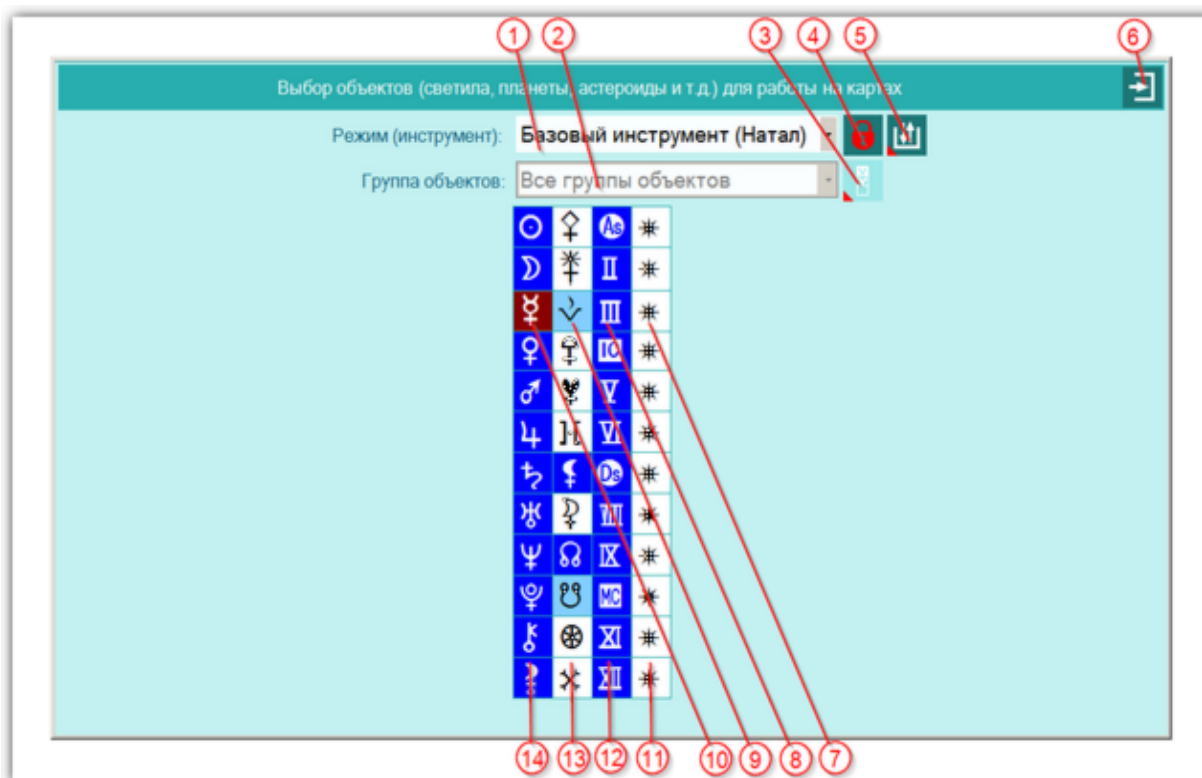
Экран для отображения информации по выбранной теме разбит на 4 части, которые все вместе позволяют познакомить слушателя с выбранным материалом:

- список составляющих по теме;
- картинка по текущему (выбранному) пункту). Если картинок более одной, то становятся доступны кнопки перехода по картинкам;
- список ключевых слов и краткое описание выбранного (текущего) пункт - предназначены для запоминания этих ключевых слов в качестве "костылей" для человека, изучающего Астрологию;
- описание выбранного (текущего) пункта - даёт полное описание выбранного пункта.

В зависимости от выбранной учебной темы, интерфейс программы может незначительно изменяться в соответствии с контентом учебного материала.

1	Обучение. Позволяет войти в режим обучения.
2	Список по теме. Позволяет отобразить список составляющих (см.п.3) выбранной учебной темы.
3	Список составляющих выбранной учебной темы.
4	<p>Кнопка Найти информацию в Интернете. Позволяет, в зависимости от заданной в PreSetter поисковой машины, по записи в таблице, искать текст, картинки и видео.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Для выбора поисковой машины по умолчанию необходимо запустить PreSetter и со страницы `Основные установки` выбрать настройку `Поисковая машина`. В зависимости от выбранной поисковой машины, в программах будет доступен поиск текст, картинок и видео.</p>
5	Картинка, соответствующая выбранной (текущей) составляющей (см.п.4). Если для текущей составляющей имеется несколько картинок, то активизируются кнопки отображения картинок (см.п.п.6-7).
6	Следующий фрагмент. Позволяет перейти к следующему фрагменту, если в списке более одной картинки.
7	Предыдущий фрагмент. Позволяет перейти к предыдущему фрагменту, если в списке более одной картинки.
8	Список ключевых слов и краткое описание выбранного (текущего) пункта - предназначены для запоминания этих ключевых слов в качестве "костылей" для человека, изучающего Астрологию.
9	Описание выбранного (текущего) пункта - даёт полное описание выбранного пункта.

## Выбор объектов карты



1	Селектор режима (инструмента) для которого будут заданы установки выбора объектов. При заходе на данный экран с карты, селектор автоматически выставляется на текущий инструмент.
2	Селектор группы объектов. с помощью данного селектора можно включить целую группу объектов карты. Работает вместе с кнопкой (см.п.3).
3	Кнопка выбора группы объектов. Позволяет совместно с селектором группы объектов (см.п.2) быстро включить/выключить целую группу объектов.
4	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы настройки включения объектов карты от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования установок.
5	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
6	Выйти и продолжить работу - позволяет применить установки по отображению объектов и вернуться на карту.
7	Белый цвет объекта говорит о том, что данный объект будет не виден на карте.
8	Синий цвет объекта говорит о том, что данный объект будет виден на карте и будет участвовать в кросс-аспекте для двойной карты и в аспекте для одиночной карты.
9	Бирюзовый цвет объекта говорит о том, что данный объект будет только лишь виден на карте и не будет участвовать в построении аспектов.
10	Красный цвет объекта говорит о том, что данный объект будет виден на карте и будет участвовать в любых аспектах. Т.е. при отображении двух карт будут

	строиться аспекты как внутри каждой карты, так и между картами для включённых таким образом объектов. Данный режим отображения предназначен только лишь для "одарённых" астрологов :), ибо употребляется крайне редко.
11	<a href="#">4-я колонка предназначена для резервных объектов.</a> Для этой колонки Вы можете сами в Galaxy.PreSetter назначить объекты, с которыми будете работать
12	3-я колонка - куспиды домов Гороскопа.
13	2-я колонка - астероиды, фиктивные объекты, узлы и парсы.
14	1-я колонка - светила, планеты и основные астероиды, участвующие в управлении.

## Объекты, используемые в программах Galaxy

Ниже представлена таблица объектов, которые используются в программах Galaxy. В ней интерес представляет колонка "Астрономер". Этот номер используется в PreSetter - "Настройка отображения объектов" для подключения резервного объекта в работу. Подключённые объекты отображаются на стандартном экране "Выбор объектов карты" в 4-й группе (4-й колонке) элементов управления отображением объектов.

Астрономер	Объект	Примечание ( <a href="#">см. легенду</a> )
0	Солнце	*
1	Луна	*
2	Меркурий	*
3	Венера	*
4	Марс	*
5	Юпитер	*
6	Сатурн	*
7	Уран	*
8	Нептун	*
9	Плутон	*
10	Лунный узел (Раху) средний	S
11	Лунный узел (Раху) истинный	S
12	Лилит (средняя, Нера, средний лунный апогей)	S
13	Лилит (истинная, Друдж, оскулирующая, оскулирующий лунный апогей)	S
14	Земля	
15	Хирон	*
16	Фол	
17	Церера	*
18	Паллада	*
19	Юнона	*

20	Веста	*
21	Лилит (интерполированная, интерполированный лунный апогей)	
22	Интерполированный лунный перигей	
40	Купидон (Cupido)	x
41	Гадес (Hades)	x
42	Зевс (Zeus)	x
43	Кронос (Kronos)	x
44	Аполлон (Apollo)	x
45	Адметос (Admetos)	x
46	Вулкан (Vulcanus)	x
47	Посейдон (Poseidon)	x
48	Изида (Isis)	трансплутоновая фиктивная планета
49	Нибиру (Nibiru)	фиктивная планета
50	Харрингтон	f
51	Нептун (по Леверье)	f
52	Нептун (по Адамсу)	f
53	Плутон (по Ловеллу)	f
54	Плутон (по Пикерингу)	f
55	Вулкан	гипотетическая планета. Не путать с уранической фиктивной планетой (номер=46)
56	Селена	*
57	Прозерпина	*
58	Вторая Луна по Вальдемату	фиктивная вторая Луна Земли (Waldemath's Second Earth Moon)
9499	Центр масс Марса	спутники Марса 9401 – 9402 см. в программе Exos
9599	Центр масс Юпитера	спутники Юпитера 9501 – 95xx см. в программе Exos
9699	Центр масс Сатурна	спутники Сатурна 9601 – 96xx см. в программе Exos

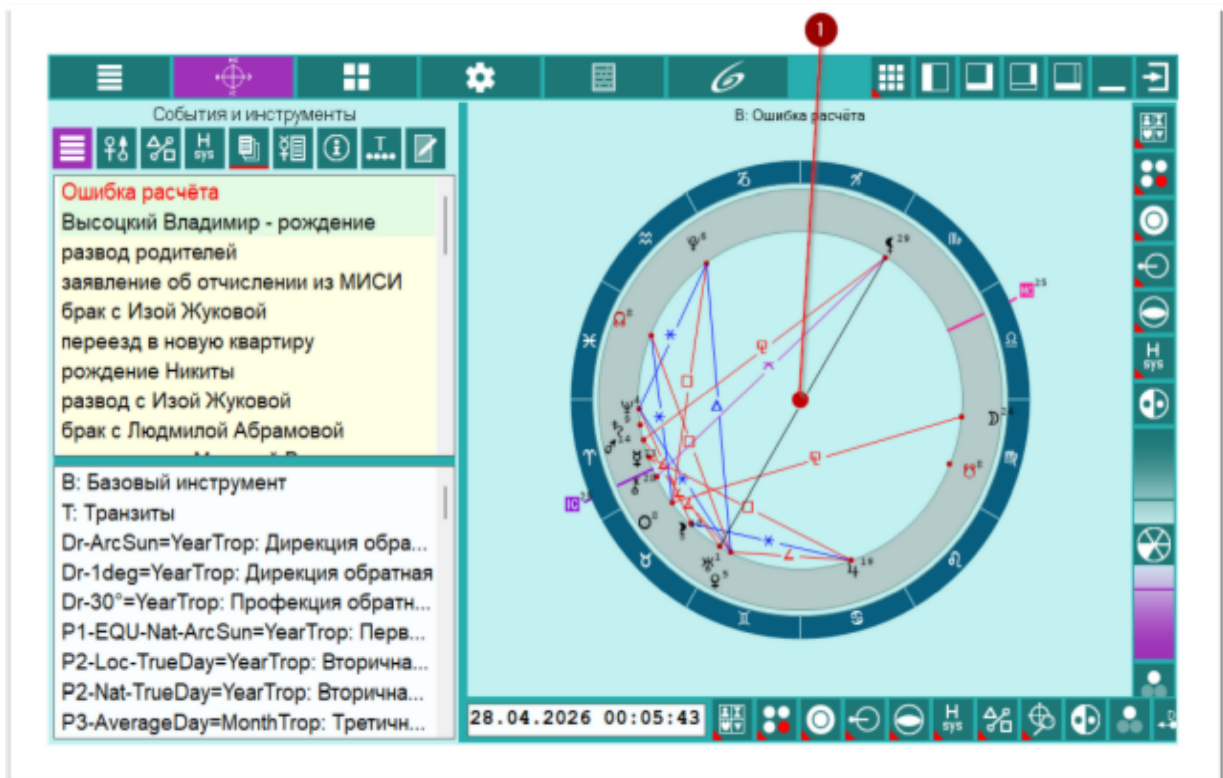
9799	Центр масс Урана	спутники Урана 9701 – 97xx см. в программе Echos
9899	Центр масс Нептуна	спутники Нептуна 9801 – 98xx см. в программе Echos
9999	Центр масс Плутона	спутники Плутона 9901 – 99xx см. в программе Echos
10433	Эрос	*, Эрос (433)+смещение 10000 = 10433
10016	Психея	*, Психея (16) + смещение 10000 = 10016
-11	Asc (асцендент, куспид 1)	*
-12	Куспид 2	*
-13	Куспид 3	*
-14	IC (Имум Кёли, Глубина Неба, куспид 4)	*
-15	Куспид 5	*
-16	Куспид 6	*
-17	Dsc (десцендент, куспид 7)	*
-18	Куспид 8	*
-19	Куспид 9	*
-20	MC (Медиум Кёли, Середина Неба, куспид 10)	*
-21	Куспид 11	*
-22	Куспид 12	*
-30	Вертекс (Vertex)	(лат. vertex, 'небесный меридиан'). Vtx=MC-90
-31	ARMC (RAMC)	Ascensio Recta Medii Coeli, прямое восхождение MC, синоним звёздного времени
-32	Экваториальный асцендент (EqAsc)	восточная точка
-33	ко-Асцендент Вальтера Коха (CoAsc_Koh)	
-34	ко-Асцендент Майкла Манкаси (CoAsc_Munk)	
-35	Полярный асцендент Майкла Манкаси (PolarAsc_Munk)	
-96	Крест Судьбы (парс)	*

-97	Колесо Фортуны (парс)	*
-98	Кету (нисходящий лунный узел)	*
-99	Раху (восходящий лунный узел)	*

Примечание:

- \* - номер фиксирован в программе и не редактируется;
- s - зависит от "Основные установки" - "Тип элементов лунной орбиты";
- x - фиктивная планета гамбургской школы (ураническая астрология);
- f - фиктивная планета

## Отображение ошибки расчёта на картах



Если в процессе расчёта объектов карты (планеты, планетоид, куспиды домов, узлы и т.д.) и специальных объектов (астероиды, камни, звёзды, спутники планет и т.д.) возникает ошибка, то её индикатор отображается в виде красного кружка в центре карты. Если навести курсор на этот кружок, то в большинстве программ отобразится подсказка вида "Смотрите журнал! Ошибка расчёта ...". Это означает, что в процессе расчёта невозможно было рассчитать положение какого-то объекта.

Какие могут быть ошибки? наиболее часто встречаются следующие:

1. Например, отсутствие файлов эфемерид астероидов. В папке SwisEph отсутствуют подпапки с файлами эфемерид. В этом случае их надо загрузить с сайта со страницы "Эфемериды астероидов".
2. При работе за полярным кругом (в заполярье) и выбранной системе домов Плацидус или Кох, так как они напрочь не работают в заполярье, невозможно рассчитать положение куспидов домов. Это выразится в отсутствии куспидов на карте и красным кружком в центре карты. В этом случае надо задать другую систему домов, которая в это время может работать в Заполярье.

Для того, чтоб посмотреть записи об этих ошибках, необходимо:

- перейти на стандартную страницу "Установки программы";
- нажать кнопку с восклицательным знаком на картинке - "Посмотреть журнал ошибок";
- в открывшемся журнале переместиться вниз и прочитать об ошибке.

Настройки реакции куспидов в Заполярье

Помимо этого, в PreSetter, в основных установках есть 2 настройки, которые отвечают за реакцию отображения сетки домов в Заполярье:

- **Поведение куспидов в Заполярье - Направление MC.** В полярных районах (выше полярного круга - широты +/- 66°33'44") для многих систем домов (Плацидус, Кох, Топоцентрика и т.д.) в некоторое время суток может наблюдаться феномен `скачка на 180° (смена местами IC с MC) при том, что положение этой оси не зависит от широты места. Это происходит в момент соединения неопределённой оси Asc-Dsc (см. настройку Поведение куспидов в Заполярье - Неправильный порядок куспидов) с осью IC-MC, когда MC (куспид 10-го дома) может оказаться ниже горизонта, а IC (куспид 4-го) - выше. Эта настройка позволяет избавиться от скачка оси, приняв, что MC может оказаться ниже горизонта.
- **Поведение куспидов в Заполярье - Неправильный порядок куспидов.** В полярных районах (выше полярного круга - широты +/- 66°33'44") в некоторое время суток может наблюдаться феномен, когда нарушается порядок следования куспидов домов 1, 2, 3, 4, 5, 6 и т.д. для многих систем домов (Плацидус, Кох, Топоцентрика и т.д.). В этом случае нарушается сама суть системы домов и в этот момент ей пользоваться не рекомендуется. Эта настройка позволяет скрывать куспиды домов, кроме оси IC-MC (эту ось можно использовать, так как эти куспиды не зависят от широты места).

Для информации:

+7 (812) 928-03-03 – телефон  
box@galaxyprog.ru – электронный адрес программ Galaxy

www.galaxyprog.ru – сайт программы Galaxy  
www.galaxyprog.com – сайт программы Galaxy  
t.me/galaxyprogme – группа Galaxy в Телеграм

## Индекс

### - А -

Аспекты карты 23

### - В -

Ввод примечаний по карте 13

Выбор объектов карты 31

### - З -

Загрузка карты или выбранной папки 11

### - И -

Интерпретация объектов карты 25

### - К -

Комментарий по карте 24

### - О -

О программе 4

Отображение ошибки расчёта на картах 36

### - П -

Просмотр картинок по карте 26

Просмотр учебной темы 28

Прочтите обязательно

### - Р -

Работа с учебными картами 22

### - С -

Список учебных материалов 7

### - Ф -

Формирование галереи астрологических портретов 14

Формирование списка карт 9

Формирование суррогатных карт 16

Формирование суррогатных синастрических карт 18

### - Э -

Экран выбора реальной карты 21

---

© Игорь (TomCat) Германенко, 2007-2026. Galaxy, 2007-2026.[www.galaxyprog.ru](http://www.galaxyprog.ru)

---